**GESTIONE DEL PROGETTO**

**GESTIONE DEL PROGETTO SOFTWARE**

* Qui rientrano attività che assicurano:
  + Consegna nei tempi previsti del software
  + Conformità con i requisiti che abbiamo sviluppato
* Sono necessarie perché lo sviluppo sfotware è soggetto sempre a vincoli di costo e di tempo

**DISTINZIONI DI GESTIONE DEL SOFTWARE**

* Il prodotto è immateriale (soft)
* L’ing del soft non è riconosciuta come disciplina ingegneristica
* Il processo di sviluppo del software non è standardizzato, molti sono progetti una tantum

ATTIVITA’ DI GESTIONE

* Scrittura proposta
* Pianificiazione e programmazione del progetto
* Scelta personale
* Costo del progetto

PIANIFICAZIONE DEL PROGETTO

* Attività di gestione che richiede molto tempo, per la continua ideazione dall’inizio fino alla fine della consegna

ORGANIZZAZIONE DELL’ATTIVITA’

* Le attività in un progetto dovrebbero essere organizzate per produrre risultati tangibili affinché la direzione possa giudicare i progressi.
* Pietre miliari sono il punto finale di un'attività di processo.
* Prodotti finali sono i risultati del progetto consegnati ai clienti

PROGRAMMAZIONE DEL PROGETTO

* Suddividi il progetto in attività e stima il tempo e le risorse necessarie per completare ciascuna attività
* Organizzare le attività contemporaneamente per fare un uso ottimale della forza lavoro
* Riduci al minimo le dipendenze delle attività per evitare ritardi, causati da attività in attesa di completamento di un’altra

**STIMA DEI COSTI DI UN SFOTWARE**

**COMPONENTI DI COSTO DEL SOFTWARE**

* Costi hard e soft
* Costi di viaggio e formazione
* Costo del lavoro e del personale (fattore dominante)
  + Stipendi ingegneri
  + Costi sociali e assicurativi
* Costi dello sforzo, devono essere messi in conto
* Spese generali:
  + Costi di costruzione, riscaldamento, illuminazione
  + Costi rete e comunizazioni
  + Costi strutture condivise(biblioteche, ristorante del personale ecc)

COSTI E PREZZI

* Vengono fatte delle stime per scoprire il costo per produrre un sistema software
* Sul costo influiscono considerazioni organizzative, econmiche, politiche e commerciali

MISURE DI PRODUTTIVITA’

* **Misure relative alle dimensioni:** sulla base di alcuni output del processo software. Potrebbero essere righe di codice sorgente consegnato, codice oggetto istruzioni, ecc
* **Misure relative alla funzione** sulla base di una stima della funzionalità del software consegnato. I punti funzione sono i più noti di questo tipo di misura

PUNTI FUNZIONE (Usata per stimare il costo)

* Indica una feature del sistema, basata su una combinazione di caratteristiche
  + ingressi e uscite esterni; •
  + interazioni dell'utente; •
  + interfacce esterne; •
  + file utilizzati dal sistema.
* Ad ognuno di questi è associato un peso e il conteggio dei Function Point è calcolato moltiplicando ogni conteggio grezzo per il peso e sommando tutti i valori (DA FINIRE)

PUNTI OGGETTO(IMPORTANTE)

* Sono

STIME DI PRODUTTIVITA’

* In punti oggetto, la produttività è stata misurata tra 4 e 50 punti oggetto/mese a seconda del supporto dello strumento e della capacità dello sviluppatore

FATTORI CHE INFLUENZANO LA PRODUTTIVITA’

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

QUALITA’ E PRODUTTIVITA’

* Tutte le metriche basate su volume/unità di tempo sono errate perhce non tengono conto della qualità
* (continua)

TECNICHE DI STIMA

* Modellazione algoritmica dei costi
* Giudizio di esperti
* Stima per analogia (esperienza su progetti precedenti)
* Legge di Parkinson (il progetto cpnsegnato ad una data stabilita)
* Prezzo per vincere

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

PRECISIONE DELLA STIMA

* Diversi fattori influenzano la dimensione finale (che si sa solo alla fine):
  + Utilizzo di Cots
  + Lungiaggio di programmazione
  + Distrubuzione del sistema

**GESTIRE I GRUPPI**

PERSONE NEL PROCESSO

* Persone sono le risosre pù importanti di un’organizzazione
* Cattiva gestione delle persone 🡪 progetto fallimentare

SELEZIONE DEL PERSONALE

* Parte molto importante della gestione del progetto è quindi la selezione del team
* Le informazioni sulla selezione provengono da:
  + Informazioni fornite dai candidati
  + Raccomandazioni (non quelle calabresi) e commenti di altre persone che conoscono o che hanno lavorato con i candidati

MOTIVARE LE PERSONE

* Un ruolo importante del manager è quello di motivare le persone del team
* E’ una situzione complessa ma ci sono diversi tipi di motivazione:
  + Bisogni primari (cibo, sonno ecc..)
  + Bisogni personali (rispetto, autostima ecc..)
  + Bisogni sociali (es. essere accettati come parte di un gruppo)

TIPI DI PERSONALITA’

* La motivazione dovrebbe anche tenere conto dei diversi tipi di personalità
  + Compito orientato
  + Auto orientati
  + Orientato all’iterazione

COMPOSIZIONE DEL GRUPPO

LEADERSHIP DEL GRUPPO

* La leadership dipende dal rispetto non dallo status di titolare
* Leadership democratica più efficace di quella autocratica